

Регламент GPS-игры «Пора по пиву»

1. Время и место проведения

- 1.1 Игра проводится с 15:00 21 июля до 03:00 23 июля 2017 г.
- 1.2. Старт команды свободный в любое удобное время с 15:00 21 июля до 03:00 23 июля 2017 г.
- 1.3. Средняя суммарная продолжительность участия одной команды 3-4 часа (на автомобиле).
- 1.4. Все тайники расположены в радиусе до 15 км по прямой от точки лагеря N56,0686 E36,7979
- 1.5. Девиз игры: "Бороться, искать, найти и перепрятать"

2. Участники

- 2.1 Участвовать в игре могут команды в любом составе.
- 2.2 Минимальный возраст участников – 18 лет.
- 2.3 Наличие в команде GPS-навигатора и мобильного телефона обязательно.
- 2.4 Название команды определяется одной из марок пива. Банки пива определенных марок будут являться артефактами игры. Каждая команда до начала игры согласовывает с организаторами свою марку пива и заранее закупает 7 банок этой марки, это и будет стартовым взносом.
- 2.5 Участие двух команд с одинаковой маркой пива не допускается.
- 2.6 Игра рассчитана на автомобильный вариант передвижения. При использовании велосипеда можно посетить за указанное время до половины тайников, пешком – до четверти.
- 2.7 Своей заявкой участники принимают на себя все возможные риски, связанные с участием в игре и отказываются от каких-либо финансовых или иных претензий в адрес организаторов.
- 2.8 Заявки принимаются методом заполнения анкеты по ссылке <https://goo.gl/forms/rpoelrMAkUwPD8bJ2> с указанием телефона команды для отправки/получения СМС.
- 2.9. В соответствии с порядковым номером принятой заявки команде будут начисляться дополнительные баллы. Команда, подавшая заявку первой получает премию +5% от своего результата, последующие команды - по убывающей с шагом 0,2%.
- 2.10 Максимальное количество команд 25.

3. Правила игры

- 3.1. На местности располагается 14 тайников не далее 300 метров от автомобильных дорог в доступных местах.
- 3.2 Задача команды - найти тайники, взять банки, заложенные ранее другими командами и заложить свои.
- 3.3 Каждая команда в ходе игры может заложить до семи своих банок определенной марки и взять до 7 чужих (любых марок).
- 3.4 В каждый момент времени у команды не должно быть взятых чужих банок больше, чем заложено своих.

4. Тайники

- 4.1. На местности в радиусе до 15 км располагается 14 тайников не далее 300 метров от автомобильных дорог в доступных местах.
- 4.2 Исходные данные – географические координаты для поиска тайников – высылаются в момент начала игры сразу всем командам на указанный в заявке мобильный телефон в виде одной или нескольких SMS следующего содержания:
1 55,5467 37,3456 2 55,5689 37,3576 3 55,5745 37,3323 14 55,5786 37,5498
В примере числа 1, 2, 3.....14 – номера тайников, числа после номера – географическая широта и долгота в формате ГГ,ГТТГ в датуме WGS-84, используемом по умолчанию в России большинством навигаторов.

4.3 Тайник представляет собой слегка замаскированный (накрытый ветками, сухой листвой) компактно свернутый черный полиэтиленовый пакет объемом 60-120 л. с одной или несколькими банками пива или без таковых.

4.4 До начала игры в некоторые тайники заложены судейские банки. Их время закладки соответствует времени начала игры.

4.5 Тайники переносить не допускается. При увеличении объема пакета допускается дополнительная маскировка тайника без изменения его положения.

5. Содержимое тайников (артефакты)

5.1 Банки пива емкостью 0,5 л. должны быть полными и невскрытыми до момента взятия.

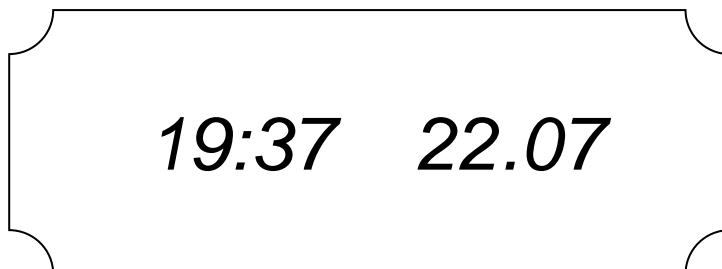
5.2. Каждая заложенная в тайник банка дорожает во времени. Стоимость банки исчисляется в баллах, по 1 баллу за каждые полные 10 минут периода времени между закладкой и взятием. За взятие каждой банки баллы начисляются как команде, взявшей ее, так и команде, заложившей эту банку ранее.

5.3 Закладывать свои банки можно в любой тайник, но не более одной.

5.4 Брать из одного тайника можно не более одной чужой банки.

5.5 Перезакладывать свои и чужие банки в другие тайники нельзя.

5.6 Время и дата закладки банки пишется (продавливается) на ней твердым предметом (например, ключом от автомобиля) по стенке банки в направлении от дна к крышке крупными печатными буквами, например:



5.7 О взятии и закладке банки команда сообщает СМС в виде: 12 В СК 3 КЧ (на 12 тайнике Взял Сибирскую Корону, Заложил Козел Черное), время отправки СМС является расчетным для определения стоимости банок. Все аббревиатуры марок пива объявляются за сутки до начала игры.

5.8 Банки, не взятые из тайников, дорожают до момента окончания игры и приносят соответствующие баллы своей команде.

6. Определение результатов и подведение итогов.

6.1 Время на дистанции не учитывается, команда может разделить свое участие по времени на несколько частей в течение игры.

6.2. Результат команды определяется суммой набранных баллов.

6.3 Команда-победитель получает почетное звание «Короли игры 2017» и Кубок.

Вечером и ночью с 21 на 22 и с 22 на 23 апреля все участники приглашаются на подведение предварительных итогов игры сравнительным анализом пива у судейского костра.